

باسمه تعالی

السلام علیک یا ابا عبدالمعین (ع)

**دوازدهمین سوگواره ملی «مهر محرم»**

## **پنجمین مسابقه بین المللی رسانه های دیجیتال «مهر محرم»**

همزمان با فرا رسیدن ماه محرم الحرام ۱۴۴۱ هجری قمری، مرکز فناوری اطلاعات و رسانه های دیجیتال وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی، اداره کل فرهنگ و ارشاد اسلامی استان سمنان و موسسه و مجتمع دیجیتال موج فرهنگ با همکاری سازمان های ملی و بین المللی، اقدام به برگزاری دوازدهمین سوگواره ملی و پنجمین مسابقه بین المللی رسانه های دیجیتال «مهر محرم» می نمایند.

### **اهداف:**

- ۱- رشد و اعتلای فرهنگ عاشورایی در فضای مجازی و استفاده از ظرفیت های بالقوه مشتاقان و علاقمندان به فرهنگ، هنر و رسانه عاشورایی
- ۲- مشارکت در ایجاد وحدت و برادری در میان مسلمانان بویژه شیعیان جهان اسلام با بهره گیری از پیام های قیام عاشورا
- ۳- همگرایی و هم افزایی ملی و بین المللی در حوزه تولید و نشر محتوای فرهنگی عاشورایی دیجیتال بویژه در راهپیمایی عظیم اربعین حسینی
- ۴- تحکیم پیوند بین دین، هنر و رسانه و گسترش و ترویج فرهنگ نورانی قرآن و نماز بویژه نماز پرصلابت ظهر عاشورا
- ۵- فرهنگ سازی استفاده بهینه از ابزار رسانه های دیجیتال با تشویق به تولید محتوای پاک و اصیل.
- ۶- گرامیداشت تولیدکنندگان و پدیدآورندگان آثار حوزه فرهنگ عاشورایی و کمک به انتشار گسترده تر آثار

## موضوعات و محورها:

– آیین‌ها و نمادهای عاشورایی:

آئین‌های عزاداری محرم، راهپیمایی عظیم اربعین، نماز ظهر عاشورا و ...

– حسین (ع) و انسانیت

– حسین (ع) و امت اسلامی

– مودت و محبت اهل بیت (ع)

– مقاومت و صبر عاشورایی

– امر به معروف و نهی از منکر

## بخش‌های ساقه:

الف ( هنرهای دیجیتال

ب) رسانه‌های برخط

ج) نرم افزارها

## ج) نرم افزارها:

آثار مورد رقابت در این بخش شامل نرم افزارهای چندرسانه‌ای، نرم افزارهای همراه و هوشمند و بازی‌ها می‌باشد.

### ۱) نرم افزارهای چندرسانه‌ای:

نرم افزارهای چندرسانه‌ای، بسته‌های نرم‌افزاری رایانه‌ای هستند که برای دسترسی، نمایش، پخش و جستجوی محتوای دیجیتال همچون متن، صدا، تصویر، فیلم و پویانمایی مورد استفاده قرار می‌گیرند.

## ۲) نرم افزارهای هوشمند و همراه :

نرم افزارهای هوشمند و همراه روی گوشی های تلفن همراه و یا تبلت ها قابل اجرا هستند و می توانند بصورت مستقل و یا با بهره گیری از سیستم های مخابراتی با مخاطب ارتباط برقرار کنند و ارائه خدمات و محتوا نمایند. در این بخش روبات های شبکه های اجتماعی نیز پذیرفته می شوند.

## ۳) بازی ها :

انواع بازی ها از قبیل بازی های مخصوص PC و کنسول همچنین بازی های تلفن همراه و تبلت و بازی های آنلاین نیز در این بخش مورد داوری قرار خواهند گرفت.

## مقررات :

۱. کلیه شرکت کنندگان می بایست نسبت به ثبت نرم افزار ، بازی و برنامه کاربردی تلفن همراه در پایگاه ساماندهی به نشانی [www.samandehi.ir](http://www.samandehi.ir) و دریافت کد شامد (شناسنامه الکترونیکی ثبت ملی محتوا) اقدام نموده باشند. بدیهی است دبیرخانه مسابقه از پذیرش آثار فاقد کد شامد معذور می باشد.
۲. ویرایش جدید نرم افزارهایی که ویرایش های قبلی آنها در این مسابقه شرکت داده شده اند، تنها در صورتی مجاز است که توسط هیئت داوران از لحاظ ساختار و محتوا به عنوان نسخه جدید شناخته شوند.
۳. هر شرکت کننده باید از طریق سایت مسابقه که آدرس آن در پایان فراخوان موجود است نسبت به ثبت نام و وارد کردن اطلاعات اثر خود اقدام نماید و همچنین ۲ نسخه از اثر را با تمام تجهیزات جانبی و نیازهای آن - مانند تجهیزات مکمل سخت افزاری، قفل های سخت افزاری و نرم افزاری، کدهای فعال سازی و سریال های لازم، کتاب های جانبی و قاب به همراه کد رهگیری تا پایان مهلت ثبت نام به دبیرخانه مسابقه ارسال نماید. (لازم به ذکر است آثار ارسال شده پس از اتمام مراحل داوری در آرشیو دبیرخانه بایگانی خواهند شد و عودت داده نمی شوند)
۴. اثر ارسالی می بایست با استفاده از ابزارها و فناوری های دیجیتال تولید شده باشد و مراحل طراحی و تولید نرم افزار در آن طی شده باشد، به نحوی که از مجموعه آثار محتوایی به کار رفته در آن متمایز باشد و بتوان آن را اثری متمایز از مجموعه آثار به کار رفته در آن دانست.
۵. اثر و اجزای به کار رفته در آن مغایر قوانین و مقررات جاری، فرهنگ و ارزش های ملی و دینی و امنیت ملی جمهوری اسلامی ایران نباشد.

۶. اثر کامل باشد و در پلتفرم های متعارف قابل اجرا باشد.

۷. حقوق مادی و معنوی پدیدآورندگان سایر آثار فرهنگی و هنری و بسته‌های نرم‌افزاری به کار رفته در اثر طبق قوانین و مقررات جاری جمهوری اسلامی ایران رعایت شده باشد.

۸. اخذ تصمیم نهایی درباره هر نکته ای که در مقررات حاضر پیش بینی نشده و یا ابهامات ناشی از مفاد آن در اختیار دبیر مسابقه است و هر گونه تغییر در شرایط فنی مسابقه طی زمان فراخوان با اطلاع عموم خواهد رسید.

## جوایز:

### (۱) نرم افزارهای چندرسانه ای :

به ۳ اثر برگزیده در این بخش جوایز ذیل تعلق می گیرد:

نفر اول : لوح سپاس + تندیس مهرمحرم + ۲۰ میلیون ریال هدیه نقدی

نفر دوم: لوح سپاس + یادبود مهرمحرم + ۱۵ میلیون ریال هدیه نقدی

نفر سوم : لوح سپاس + یادبود مهرمحرم + ۱۰ میلیون ریال هدیه نقدی

### (۲) نرم افزارهای هوشمند و همراه :

به ۳ اثر برگزیده در این بخش جوایز ذیل تعلق می گیرد:

نفر اول : لوح سپاس + تندیس مهرمحرم + ۲۰ میلیون ریال هدیه نقدی

نفر دوم: لوح سپاس + یادبود مهرمحرم + ۱۵ میلیون ریال هدیه نقدی

نفر سوم : لوح سپاس + یادبود مهرمحرم + ۱۰ میلیون ریال هدیه نقدی

### ۳) بازی ها:

به ۳ اثر برگزیده در این بخش جوایز ذیل تعلق می گیرد:

نفر اول: لوح سپاس + تندیس مهرمحرم + ۲۰ میلیون ریال هدیه نقدی

نفر دوم: لوح سپاس + یادبود مهرمحرم + ۱۵ میلیون ریال هدیه نقدی

نفر سوم: لوح سپاس + یادبود مهرمحرم + ۱۰ میلیون ریال هدیه نقدی

### گاه شمار:

آخرین مهلت ارسال آثار: ۳۰ آبان ۹۸

اختتامیه و تقدیر از برگزیدگان: بهمن ۹۸ - سمنان

### آدرس دبیرخانه:

شماره ۱: سمنان، بلوار قدس، فرهنگسرای کومش، مجتمع دیجیتال کومش، دبیرخانه دائمی سوگواره بین المللی

«مهرمحرم»، تلفن: ۰۲۳۳۳۳۳۲۵۱۱، کدپستی: ۳۵۱۳۶۹۸۷۹۱

شماره ۲: سمنان، بلوار ۱۷ شهریور، خانه جوانان استان سمنان، طبقه اول، دفتر موسسه و مجتمع دیجیتال

موج فرهنگ، تلفن: ۰۲۳۳۳۳۴۵۴۹۴، کدپستی: ۳۵۱۹۶۶۷۴۱۱

پست الکترونیکی: [MehreMoharram@gmail.com](mailto:MehreMoharram@gmail.com) وبسایت: [www.MehreMoharram.ir](http://www.MehreMoharram.ir)

دبیر تخصصی بخش نرم افزارها: آقای سبحان دارایی ۰۹۲۱۴۷۷۴۱۴۸